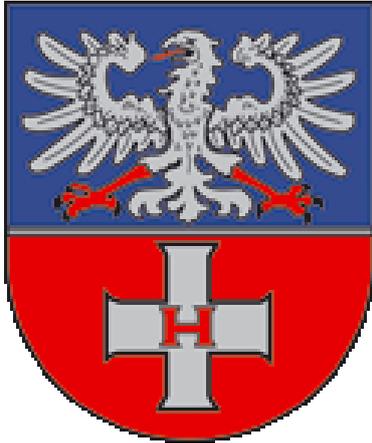


„Wald-Geocache“

Lösungsblatt

Ortsgemeinde Hochspeyer



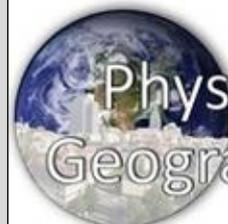
DieJugendherbergen.de



EUROPÄISCHE UNION
Europäischer Landwirtschaftsfonds für
die Entwicklung des ländlichen Raums:
Hier investiert Europa in die ländlichen
Gebiete



Diese Publikation wird im Rahmen des
Entwicklungsprogramms PAUL unter
Beteiligung der Europäischen Union und
des Landes Rheinland-Pfalz, vertreten
durch das Ministerium für Umwelt, Land-
wirtschaft, Ernährung, Weinbau und Fors-
ten Rheinland-Pfalz, gefördert.



GPS - Schatzsuche im Pfälzerwald

Heute erwarten euch im Wald auf der Suche nach einem verborgenen Schatz viele spannende Aufgaben und Rätsel rund um den Pfälzerwald und seine Bewohner. Um das Finale und somit euren Schatz erreichen zu können, müsst ihr verschiedene Stationen im Wald entdecken, um dort Informationen und Hinweise zu sammeln, die euch für den weiteren Weg hilfreich sein werden. Dabei erhaltet ihr immer wieder kniffligen Aufgaben, die es zu lösen gilt.

Also los! Viel Spaß bei eurem Abenteuer!

Praktische Hinweise

- Kontrolliert immer die errechneten und eingegebenen Koordinaten mindestens zwei Mal. Schon eine einzige falsche Zahl reicht aus, um euer Ziel um viele Meter zu verfehlen.
- Gebt jedem Wegpunkt in eurem GPS-Gerät einen eindeutigen Namen (z.B. Station 1; S1; Punkt 1 etc.), um diesen später auch wieder ganz genau zuordnen zu können.
- Beachtet bei eurer Tour durch den Wald, dass das GPS-Gerät, je nach Standort und Empfang, eine Abweichung von mehreren Metern haben kann.
- Denkt bitte daran, euch alle Zahlen und Ergebnisse der einzelnen Stationen zu notieren.

Station 1: Willkommen im Wald von Hochspeyer

Gebt die folgende Koordinate in eure GPS-Geräte ein, um zum ersten Wegpunkt zu gelangen. Achtet dabei jedoch unbedingt darauf, dass ihr die Koordinaten korrekt eingibt.

N 049° 25,958‘

E 007° 53,394‘

An dem Punkt angekommen, findet ihr eine Tafel, die euch Hinweise zu eurer nächsten Koordinate geben wird. Löst hierzu folgende zwei Rechenaufgaben:

Subtrahiert von der Prozentzahl des **entlasteten Bewegungsapparates** beim Nordic Walking die Zahl 10 und notiert euch das Ergebnis als Zahl **A**. **15 - 10 = 5**

Dividiert die beim Nordic Walking **beteiligten Muskeln** durch die Zahl 100 und notiert euch auch dieses Ergebnis als Zahl **B**. **600 : 100 = 6**

Diese beiden Zahlen müsst ihr nun in die Koordinaten zu Station 2 einsetzen.

A = **5**

B = **6**



Station 2: Ob nah, ob fern...Gas für alle!

N 049° 26,0 (A - 1) 6'

E 007° 53, (B) 70'



N 049° 26,0 4 6'

E 007° 53, 6 70'

Das Ferngas gibt euch eine gut erkennbare, dreistellige Zahl vor! Dies ist die Zahl C.

$$C = \boxed{588}$$

Station 3: Buntes Nordic Walking

Die fehlende Koordinatenzahl ergibt sich aus folgender Rechnung: Dividiere die Zahl aus C durch die 49.

N 049° 26, (C : 49) 1'

E 007° 53,851'

N 049° 26, 12 1'

E 007° 53,851'

Schaut euch nun hier ganz genau um, denn Farben in Verbindung mit Zahlen bringen euch der nächsten Station ein Stückchen näher.

ROT = 2
SCHWARZ = 3



Station 4: Der Förster

N 049° 26,08 (rot)‘

E 007° 5 (schwarz) ,945‘

N 049° 26,08 ‘

E 007° 5 ,945‘

Findet das gesuchte Objekt und notiert euch, wie viele Sprossen erklommen werden müssen, um es sich zum Beobachten von Tieren bequem machen zu können. Notiert euch diese Zahl als **D**.

D =



Station 5: Seid auf der Hut vor dem Feuer!

Um die fehlenden Koordinatenstellen zu erhalten musst du das Ergebnis aus Station 4 in die nachfolgende Rechnung einsetzen.

Beachtet dabei, dass der kürzeste Weg nicht immer auch der einfachste ist.

N 049° 25, (D-2) 4 (D-6)‘

E 007° 53, (D-2) 71‘

$$\begin{array}{l} \text{N } 049^\circ 25, \boxed{9} 4 \boxed{5} ' \\ \text{E } 007^\circ 53, \boxed{9} 71 ' \end{array}$$

Auf wie viele Feuerquellen werdet ihr hier aufmerksam gemacht?

Das Ergebnis ist die Zahl **E**.

$$\text{E} = \boxed{2}$$



Station 6: Die Wasserwelt

Die fehlende Koordinatenzahl ergibt sich aus folgender Rechnung:

$$\mathbf{N\ 049^{\circ}\ 25,784'}$$

$$\mathbf{E\ 007^{\circ}\ 54,\ (E \times 61 + 3)\ '}$$

$$\mathbf{N\ 049^{\circ}\ 25,784'}$$

$$\mathbf{E\ 007^{\circ}\ 54,\ \boxed{125}\ '}$$

Was ragt aus dem Wasser? Tragt euer Ergebnis in die nachstehenden Kästchen ein.

R	O	H	R
18	15	8	18

Weist nun den Buchstaben Zahlen zu! Dabei ist der Buchstabe A = 1, B = 2, C = 3...

Ihr erhaltet 4 Zahlen.



Denkt daran, in der Nähe des Weihers vorsichtig zu sein und euch gegebenenfalls gegenseitig zu sichern!



Station 7: Unterschlupf von gefiederten Freunden

Zur Ermittlung der Koordinate von Station 7 müsst ihr folgende Rechnung lösen:

Addiert alle Zahlen des Lösungswortes von Station 6 und setzt diese als Zahl **F** ein.

$$F = \boxed{59}$$

$$N 049^\circ 25, (F \times 12) + 2'$$

$$E 007^\circ 54, (6 \times F) - 17'$$

$$N 049^\circ 25, \boxed{710}'$$

$$E 007^\circ 54, \boxed{337}'$$

Wählt bei eurer Suche nach dem Weg den steileren Aufstieg.

Sucht in der Umgebung nach einem zu Hause für Vögel. Welche Zahl steht dort geschrieben? Notiert sie euch. **929** Um die Zahl zu erkennen muss das Häuschen weder bewegt noch geöffnet werden! Diese ist auch aus größerer Distanz zu sehen!

Station 8: Aktive Waldbewohner

Um zu Station 8 zu gelangen, müsst ihr zunächst die folgenden zwei Aufgaben lösen:

Bildet so lange die Quersumme der Zahl, die ihr an **Station 7** gefunden habt, bis nur noch eine **einstellige Ziffer** übrig bleibt. Dies ist eure Bonuszahl **G. 2**

Subtrahiert von der erspähten Zahl des **Vogelhauses** die **Zahl 486**. Dies ergibt die Bonuszahl **H. 443**

$$G = \boxed{2}$$

$$H = \boxed{443}$$

N 049° 25,(G+3) 0 (G x 3)‘

E 007° 54, (H)‘

$$\begin{array}{l} \text{N } 049^\circ 25, \boxed{5} \quad 0 \quad \boxed{6} \\ \text{E } 007^\circ 54, \boxed{443} \end{array}$$

An Station 8 angekommen könnt ihr erkennen, dass sich ein Waldbewohner an einem Baumstumpf zu schaffen gemacht hat. Wisst ihr, wer das gewesen sein könnte? Notiere dir die Lösung als Bonuszahl I.

Waren es möglicherweise Wildschweine? Dann notiert die Zahl **8**.

O D E R

Könnten es Spechte gewesen sein? Dann notiert die Zahl **6**.

O D E R

Waren es vielleicht doch wilde Hasen? Dann notiert euch die Zahl **7**.



$$I = \boxed{6}$$

Station 9: Amsel, Drossel, Fink und Star...was hängt denn da?

Hinweis: Folgt nun in Richtung zur Station 9 solange dem geteerten Weg, bis ihr noch ca. 420 m vom Zielpunkt entfernt seid und biegt erst dann wieder nach rechts zurück auf einen Waldweg ab. Haltet euch dabei aber stets auf den deutlich erkennbaren Waldwegen, denn diese dürfen nicht verlassen werden. Auch wenn ihr euch, laut eurem GPS-Gerät, auf eurem Weg kurzzeitig vor dem Ziel ein wenig entfernt, verlasst den Waldweg bitte nicht, sondern folgt der Wegeführung.

N 049° 25, 3 (I) 8'

E 007° 53, 5 (I : 2) 0'

$$\begin{array}{l} \text{N } 049^{\circ} 25, 3 \boxed{6} 8' \\ \text{E } 007^{\circ} 53, 5 \boxed{3} 0' \end{array}$$

Wieder ist das Zuhause der Vögel durch eine dreistellige Hausnummer gekennzeichnet. Notiert euch bitte diese Zahl als **J**. Hier gilt dieselbe Verhaltensregel wie für Station 7.

$$J = \boxed{304}$$

Station 10: Freie Fahrt für den Forstbetrieb

N 049° 25, (J + 85)‘

E 007° 53, (J – 27)‘

N 049° 25,	389	‘
E 007° 53,	277	‘

Nicht nur Wanderer, Jogger, Radfahrer und Tiere können euch im Wald begegnen. Es kommt auch hin und wieder vor, dass ihr Arbeiter trefft, die den Wald pflegen und dazu z.B. kranke oder kaputte Bäume aus dem Wald entfernen.

Wisst ihr, wie der Wald von diesen Arbeitern auch genannt wird? Wenn nicht, schaut euch in der Nähe eures Punktes genau um, vielleicht findet ihr ja einen Hinweis.

Notiert euch bitte den Begriff hier in der ersten Zeile. In der zweiten Zeile notiert ihr euch dann die Position des jeweiligen Buchstabens im Alphabet.

F	O	R	S	T
6	15	18	19	20

Auch hier gilt wieder: A = 1, B = 2, C = 3



Station 11: Der Schilderwald

Bildet die Quersumme des Wertes des zweiten Buchstabens aus Station 10 und ihr erhaltet den Wert des Buchstabens **K**.

$$K = \boxed{6}$$

Subtrahiert den Wert des zweiten Buchstabens von dem Wert des dritten Buchstabens von Station 10 und ihr erhaltet den Wert für den Buchstaben **L**.

$$L = \boxed{3}$$

N 049° 25, (K) 4 (L - 2)‘

E 007° 53,(L) (L) 5‘

$$\begin{array}{l} \text{N } 049^\circ 25, \boxed{6} 4 \boxed{1} \text{ ‘} \\ \text{E } 007^\circ 53, \boxed{3} \boxed{3} 2 \text{ ‘} \end{array}$$

Schilder überall...doch welches davon bringt euch dem Ziel näher? Vielleicht solltet ihr auch irgendwann einmal Nordic Walking ausprobieren. Doch beachtet nun nur die Farben und Zahlen, die mit den Wegen verbunden sind, alles andere ist nebensächlich

Rot = 2

Schwarz = 3



Station 12: Das Einzelstück

N 049° 25,75(3 x rot) ‘

E 007° 53,(schwarz) 89‘

N 049° 25,75 6 ‘
E 007° 53, 3 89‘

Im Wald findet ihr viele unterschiedliche Baumarten. Doch an dieser Stelle fällt vor allem ein einzelner Baum aufgrund der Farbe seiner Rinde ganz besonders auf, denn ihn findet ihr hier nur ein Mal.

Wisst ihr, um welche Baumart es sich dabei handelt?

B	I	R	K	E
2	9	18	10	5

An welcher Stelle des Alphabets findet ihr die jeweiligen Buchstaben? Bitte notiert die Stelle unter dem Buchstaben. Dabei ist die zweite Zahl wichtig, denn sie ist die Bonuszahl **M**.

M = 9



Station 14: Ein Dach über dem Kopf

Um nun zur letzten Station zu gelangen, solltet ihr euch in der folgenden Tabelle alle Buchstaben mit den zugehörigen Zahlen nochmals notieren, um daraufhin die Koordinaten errechnen zu können. Dann müsst ihr die gesammelten Bonuszahlen in die folgende Rechnung einsetzen. Anschließend könnt ihr euch auf den Weg begeben.

A	5
B	6
C	588
D	11
E	2
F	59
G	2
H	443
I	6
J	304
K	6
L	3
M	9

$$N (F - 10)^\circ E A, (D - G) ((C : 49) : L) (K - 2)'$$

$$E (I + L - G)^\circ (F - B), (H - (C : 49) - D - G - A - M)'$$

N $(59 - 10)^\circ 25, (11 - 2) ((588 : 49) : 3) (6 - 2) '$

E $(6 + 3 - 2)^\circ (59 - 6), (443 - (588 : 49) - 11 - 2 - 5 - 9)'$

N

0	49
---	----

 °

2	5
---	---

 ,

9	4	4
---	---	---

 ‘

E

0	0	7
---	---	---

 °

5	3
---	---

 ,

4	0	4
---	---	---

 ‘



Am Zielpunkt angekommen, solltet ihr euch ganz genau umschaun, denn an dieser Stelle wurde ein Hinweis auf Station 15 gut versteckt. Findet ihr das Versteck?

Hinweis zur Lösung:

Manchmal ist die Lösung klein, rund und grün!

Die Koordinate des Final-Caches befindet sich in einer Moosattrappe mit eingebautem Röhrchen.



Station 15: Final Cache

In dem Versteck an Station 14 findet ihr die Koordinate zu eurem Final-Cache! Notiert euch diese Koordinate und positioniert bitte alles wieder so, wie ihr es vorgefunden habt, damit auch andere Gruppen den Waldcache nutzen können.

N

0	49
---	----

 °

2	6
---	---

 ,

1	7	7
---	---	---

 ‘

E

0	0	7
---	---	---

 °

5	3
---	---

 ,

2	6	2
---	---	---

 ‘

Folgt auf eurem Weg zum Final-Cache dem Fußgängerweg entlang der Straße bergab in Richtung Ortsmitte. Biegt anschließend bei dem erstmöglich ausgeschilderten Weg links ab und folgt dann den Hinweisen eures GPS-Geräts, um euren Schatz finden zu können.

Am Ziel angekommen solltet ihr euch in der Nähe des Endpunktes sehr aufmerksam in der Umgebung umschauchen, um euren Schatz finden zu können.

Mountainbikepark PFÄLZERWALD **SONDERSTRECKE HOCHSPEYE**

POWERED BY **GIANT**

SINGLETRAIL - TECHNIKPARKOURS

Über drei Kilometer naturnah gestaltete Singletrails mit Kehren, Steilabfahrten.

Hier findet der Mountainbiker Singletrails in verschiedenen Schwierigkeitsgraden, sowie eine Slalomstrecke (orange) mit Spitzkehren in verschiedenen Schwierigkeiten.

Alle Pfade wurden naturnah angelegt und sind mit Hindemissen versehen, die überall im Pfälzer Wald vorzufinden sind. Hier kann sich der fahrttechnisch begeisterte Mountainbiker nach Herzenslust ausleben und sein Fahrkönnen verbessern.

Für Einsteiger werden spezielle Fahrtechnikkurse mit ausgebildeten Mountainbike Guides und Lehrern angeboten. Siehe unter www.mountainbikepark-pfalzerwald.de

BESCHILDERUNG

Die Beschilderung (1-3) zeigt neben der Richtung und der Schwierigkeit (1: leicht, 2: mittel, 3: schwer) auch das Gefälle oder die Steigung an. Die Farbe der Beschilderung kennzeichnet die unterschiedlichen Schwierigkeitsgrade.

NUTZUNGSBEDINGUNGEN für den Technikerparcours und die CC Rennstrecke

Zum Befahren der Rennstrecken benötigt man ein geeignetes Mountainbike. Die Fahrer tragen ein Helm und Schutzkleidung und sind versichert. Bei Sachbeschädigungen an den Anlagen der Rennstrecken ist der Fahrer verpflichtet, die Kosten zu übernehmen. Die Rennstrecken sind ausschließlich für Mountainbiker vorgesehen. Die Benutzung durch andere Sportarten ist untersagt. Die Rennstrecken sind in der Regel von 8 bis 18 Uhr geöffnet. Bei Änderungen wird dies hiermit bekannt gegeben. Die Rennstrecken sind in der Regel von 8 bis 18 Uhr geöffnet. Bei Änderungen wird dies hiermit bekannt gegeben.

Info: Beschilderung: www.mountainbikepark-pfalzerwald.de, Tel. 06309 71147

Mountainbikepark Pfälzerwald e.V., Tel. 06309 214122

www.mountainbikepark-pfalzerwald.de

CROSS - COUNTRY RENNSTRECKE

Fahrttechnisch und konditionell sehr anspruchsvoller Rundkurs.

Ganzjährig befahrbar und ausgeschildert.

Das Befahren geschieht auf eigene Verantwortung und Gefahr.

Die Strecke ist außerhalb von Veranstaltungen nicht gesperrt.

Die Geschwindigkeit muss soweit angepasst sein, dass innerhalb halber Sichtweite angehalten werden kann. Mit Wandern und Gegenverkehr muss immer gerechnet werden!

Die NUTZUNGSBEDINGUNGEN sind zu beachten!

Das Befahren der Rennstrecken ist ausschließlich für Mountainbiker vorgesehen. Die Benutzung durch andere Sportarten ist untersagt. Die Rennstrecken sind in der Regel von 8 bis 18 Uhr geöffnet. Bei Änderungen wird dies hiermit bekannt gegeben.

Info: Beschilderung: www.mountainbikepark-pfalzerwald.de, Tel. 06309 71147

Mountainbikepark Pfälzerwald e.V., Tel. 06309 214122

www.mountainbikepark-pfalzerwald.de

GRILLHALLE

Start

B 48

Jugendherberge

SINGLETRAIL - TECHNIKPARKOURS

CROSS - COUNTRY RENNSTRECKE

GIANT

MOTIV

Training, Beratung und Organisation

www.motiv-ki.de

Hinweis:

Ob auch wirklich alle Schrauben fest sitzen?



Am Schild des „Mountainbikeparks Pfälzerwald“ befindet sich eine magnetische Schraube, in der der Final Cache versteckt ist.

Übersicht Waldcache in Google Earth

